

Võistlus õpilastele

IT on kõikjal: Kinecti eri

Aita kaasa mõelda:

- Kuidas muuta interaktiivsete mängudega koolitunnid huvitavamaks?
- Millises koolitunniks annaks mängukonsoole kõige paremini kasutada?
- Mida uut ja huvitavat saab läbi mängude koolis õppida?

Paku välja ideid ja saada klassi nimel haridus@microsoft.com hiljemalt 4. aprilliks 2011 ning võida kooli vägev auhind – Xbox 360 koos Kinectiga.

Vaata eelnevalt infot konkursi reeglite ja Kinecti kasutusvõimaluste kohta www.microsoft.ee/haridus.



Microsoft®